

SKRIPSI

**DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PENJADWALAN PEMINJAMAN GEDUNG BERBASIS WEB
SEBAGAI PENDUKUNG DIGITALISASI LAYANAN PADA
DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI SUMSEL**



**Oleh :
Erisa Alipia
22552010037P**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**

2026

SKRIPSI

DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJADWALAN PEMINJAMAN GEDUNG BERBASIS WEB SEBAGAI PENDUKUNG DIGITALISASI LAYANAN PADA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA PROVINSI SUMSEL



*Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk
mendapat Gelar Sarjana SI*

Oleh :
Erisa Alipia
22552010037P

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**

2026

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

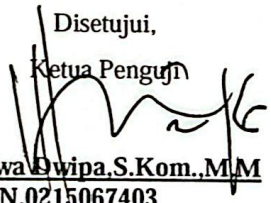
Nama : Erisa Alipia
Nim : 22552010037P
Program Studi : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Desain Dan Implementasi Sistem Informasi
Penjadwalan Peminjaman Gedung Berbasis Web
Sebagai Pendukung Digitalisasi Layanan Pada Dinas
Pemuda Dan Olahraga Provinsi Sumsel

Telah dipertahankan dihadapan dewan penguji skripsi Program Studi Ilmu
Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sumatera Selatan dan dinyatakan
LULUS pada Selasa, 14 Juli 2026 di Universitas Sumatera Selatan.

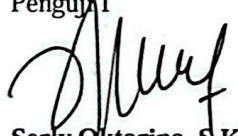
Palembang, 14 Juli 2026

Disetujui,

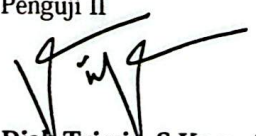
Ketua Penguji


Ruswa Dwipa, S.Kom., M.M
NIDN.0215067403

Penguji I


Serly Oktarina, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0215109003

Penguji II

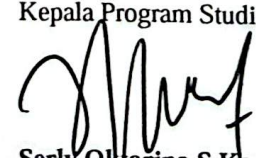

Diah Triesia, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0208099001

Mengetahui,

Dekan


Dr. M. Taufik Roseno S.T., M.Kom
NIDN. 0023037705

Kepala Program Studi


Serly Oktarina S.Kom., M.Kom
NIDN. 0215109003

ABSTRAK

Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) Provinsi Sumatera Selatan memiliki tugas dan wewenang dalam memberikan pelayanan peminjaman fasilitas gedung dan ruang publik kepada masyarakat. Namun, prosedur peminjaman yang selama ini masih berjalan secara manual menimbulkan berbagai kendala operasional, seperti lambatnya alur administrasi, tingginya risiko bentrok jadwal (*double booking*), serta tidak adanya transparansi informasi ketersediaan jadwal secara *real-time* bagi pemohon. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi Penjadwalan Peminjaman Gedung Berbasis Web sebagai solusi untuk mendukung digitalisasi layanan pada instansi tersebut. Pengembangan sistem dalam penelitian ini menerapkan metode *Prototyping* yang memungkinkan evaluasi sistem secara iteratif bersama pengguna. Pemodelan sistem dirancang menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dan diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel serta *library* Filament PHP untuk optimalisasi *dashboard* administratif. Pengujian fungsionalitas sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing* dengan teknik *Equivalence Partitioning*. Hasil penelitian ini adalah sebuah sistem informasi peminjaman gedung yang terintegrasi dengan mekanisme *booking* berbasis slot waktu operasional (07.30 - 16.00 WIB) dan fitur persetujuan berjenjang (*multi-level approval*) yang melibatkan Admin dan Kepala Dinas. Implementasi sistem ini terbukti mampu mengunci jadwal secara *real-time* guna mencegah *double booking*, memangkas waktu birokrasi, serta memfasilitasi penerbitan Surat Izin Peminjaman ber-QR Code secara otomatis, sehingga efektivitas, efisiensi, dan kualitas layanan publik di Dispora Provinsi Sumatera Selatan dapat meningkat secara signifikan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjadwalan Gedung, Layanan Publik, *Prototyping*, Website, Laravel.

ABSTRACT

The Department of Youth and Sports (Dinas Pemuda dan Olahraga / DISPORA) of South Sumatra Province holds the duty and authority to provide building and public space rental services to the public. However, the rental procedures that have been running manually so far raise various operational constraints, such as slow administrative workflows, a high risk of schedule conflicts (double booking), and the absence of transparent, real-time schedule availability information for applicants. This study aims to design and implement a Web-Based Building Rental Scheduling Information System as a solution to support service digitalization within the institution. The system development in this study applies the Prototyping method, which allows iterative system evaluation with users. The system modeling is designed using the Unified Modeling Language (UML) and implemented using the PHP programming language with the Laravel framework and the Filament PHP library for administrative dashboard optimization. System functionality testing is conducted using the Black Box Testing method with the Equivalence Partitioning technique. The result of this study is a building rental information system integrated with an operational time-slot-based booking mechanism (07:30 - 16:00 WIB) and a multi-level approval feature involving the Admin and the Head of the Department. The implementation of this system is proven to be capable of locking schedules in real-time to prevent double booking, shortening bureaucratic time, and facilitating the automatic issuance of official Rental Permit documents equipped with a verification QR Code, thereby significantly increasing the effectiveness, efficiency, and quality of public services at Dispura South Sumatra Province.

Keywords: *Information System, Building Scheduling, Public Service, Prototyping, Website, Laravel.*