

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RESERVASI DAN
PEMINJAMAN SARANA OLAH RAGA *ONLINE* DI
DISPORAPAR BANYUASIN**



Oleh :

MUHAMMAD ABID AIDIL FIKRI

20552010037

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**

2026

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI RESERVASI DAN
PEMINJAMAN SARANA OLAHRAGA *ONLINE* DI
DISPORAPAR BANYUASIN**



Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Strata Satu (S1)

Oleh :

MUHAMMAD ABID AIDIL FIKRI

20552010037

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

·FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN

2026

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Muhammad Abid Aidil Fikri
Nim : 20552010037
Program Studi : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Reservasi dan
Peminjaman Sarana Olahraga *Online* di DISPORAPAR
Banyuasin

Telah Dipertahankan Dihadapan Dewan Penguji Skripsi Program Studi Ilmu
Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sumatera Selatan Dan Dinyatakan
LULUS pada Hari *Kamis* Tanggal *16* Bulan *Juli* Tahun *2026* Di *Program Studi*
Ilmu Komputer

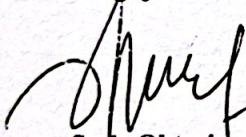
Palembang, 16 Juli 2026

Ketua Penguji,



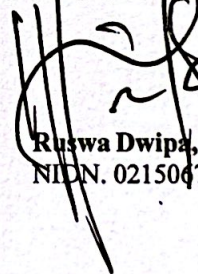
Ubaidillah, S. Kom., M.Kom
NIDN. 0227127402

Penguji 1



Serly Oktarina, M.Kom
NIDN. 0208099001

Penguji 2



Ruswa Dwipa, S.Kom., M.M
NIDN. 0215067403

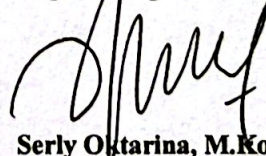
Mengetahui,

Dekan



Dr. M. Taufik Roseno, S.T., M.Kom
NIDN. 0023037705

Kepala Program Studi



Serly Oktarina, M.Kom
NIDN. 0215109003

ABSTRAK

Dinas Kepemudaan, Olahraga, dan Pariwisata (DISPORAPAR) Kabupaten Banyuasin masih melaksanakan proses reservasi dan peminjaman sarana olahraga secara manual, sehingga sering menimbulkan kendala seperti keterlambatan pelayanan, bentrok jadwal penggunaan fasilitas, kesalahan pencatatan data, serta kesulitan dalam penyusunan laporan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Reservasi dan Peminjaman Sarana Olahraga *Online* berbasis *web* yang dapat meningkatkan efektivitas, efisiensi, dan transparansi pelayanan di DISPORAPAR Banyuasin. Metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa studi literatur, observasi, wawancara, dan dokumentasi. Pengembangan sistem menggunakan metode Waterfall yang meliputi tahapan *requirement analysis*, *design*, *implementation*, *testing*, dan *maintenance*. Sistem dirancang menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman PHP, database MySQL, serta didukung XAMPP dan *Visual Studio Code* sebagai lingkungan pengembangan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem mampu menyediakan fitur registrasi dan *login* pengguna, pengelolaan data fasilitas olahraga, pengecekan jadwal ketersediaan secara *real-time*, proses reservasi dan peminjaman secara daring, verifikasi reservasi oleh admin, notifikasi status reservasi, serta pembuatan laporan. Dengan adanya sistem ini, proses pengelolaan reservasi menjadi lebih cepat, akurat, terstruktur, dan mampu meminimalkan kesalahan pencatatan maupun bentrok jadwal, sehingga kualitas pelayanan kepada masyarakat dapat meningkat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Reservasi *Online*, Peminjaman Sarana Olahraga, *Waterfall*, UML.