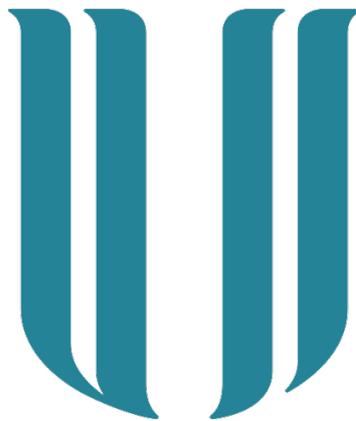


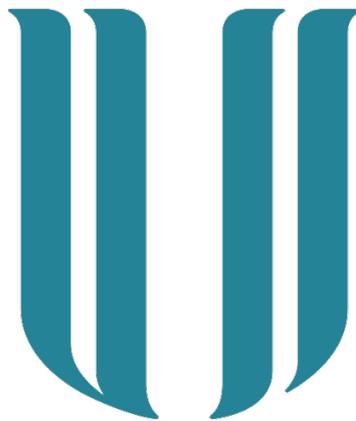
**LAPORAN SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI E-*LEARNING* PADA SMA BINA CIPTA**  
**PALEMBANG MENGGUNAKAN METODE *EXTREME***  
***PROGRAMMING***



Oleh :  
**ANTI PUTRI NABILA**  
**19552010042**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**  
**2025**

**LAPORAN SKRIPSI**  
**SISTEM INFORMASI E-*LEARNING* PADA SMA BINA CIPTA**  
**PALEMBANG MENGGUNAKAN METODE *EXTREME***  
***PROGRAMMING***



*Laporan Ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapat  
Gelar Sarjana S1*

**Oleh :**  
**ANTI PUTRI NABILA**  
**19552010042**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**  
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**  
**2025**

## HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Anti Putri Nabila

Nim : 19552010042

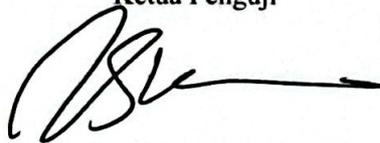
Program Studi : Ilmu Komputer

Judul Skripsi : Sistem Informasi *E-learning* Pada SMA Bina Cipta Palembang Menggunakan Metode *Extreme Programming*

Telah Dipertahankan Di Hadapan Dewan Penguji Skripsi Program Studi Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sumatera Selatan Dan Dinyatakan **LULUS** Pada 05 Juli 2025 Di Kampus Universitas Sumatera Selatan

Palembang, 8 Juli 2025

Ketua Penguji



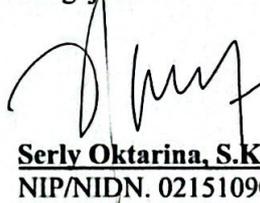
**Usep Teisnajaya, S.Kom., M.Kom**  
NIP/NIDN. 0221028101

Penguji I



**Rusya Dwipa, S.Kom., M.Kom**  
NIP/NIDN. 0215067403

Penguji II



**Serly Oktarina, S.Kom., M.Kom**  
NIP/NIDN. 0215109003

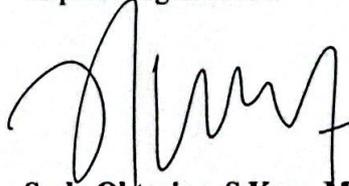
Mengetahui,

Dekan



**Dr. M. Taufik Roseno, ST., M.Kom**  
NIP/NIDN. 00233037705

Kepala Program Studi



**Serly Oktarina, S.Kom., M.Kom**  
NIP/NIDN. 021510900

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat di era globalisasi saat ini tidak bisa dihindari lagi pengaruhnya terhadap dunia pendidikan. Sistem informasi *E-learning* sesungguhnya adalah prinsip pembelajaran yang bagi siapa saja, kapan saja, dimana saja tanpa dibatasi oleh metode dan media konvensional dalam pembelajaran. SMA Bina Cipta Palembang belum memiliki sistem informasi *e-learning*, di tambah lagi pada masa Pandemi COVID-19 tahun yang telah berlalu. Seluruh aktivitas pembelajaran terpaksa ditiadakan atau meliburkan seluruh aktivitas pendidikan, yang mengakibatkan guru dan siswa sulit untuk melakukan kegiatan belajar mengajar. Tujuan Penelitian ini adalah untuk membangun dan merancang sistem informasi *e-learning* pada SMA Bina Cipta Palembang menggunakan metode *Extreme Programming* agar memudahkan proses penyampaian informasi *e-learning* tanpa batasan waktu dan tempat. metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Extreme Programming* yang melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*design*), pengkodean (*code*), serta pengujian (*testing*). Hasil penelitian berjalan dengan baik dan tidak ada permasalahan, ini terlihat pada hasil pengujian *blackbox* yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa sistem *e-learning* dapat membantu proses pembelajaran secara online pada SMA Bina Cipta Palembang.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, *E-Learning*, *Extreme Programming*, *Website*