

SKRIPSI
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMP NEGERI 3 RANTAU BAYUR



Oleh :
Randi
21552010014

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN
2025

SKRIPSI
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN
SISWA BARU PADA SMP NEGERI 3 RANTAU BAYUR



*Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapat
Gelar Sarjana S1*

Oleh :
Randi
21552010014

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN
2025

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Randi
Nim : 21552010014
Program Studi : Ilmu Komputer
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa
Baru pada SMP Negeri 3 Rantau Bayur.

Telah dipertahankan dihadapkan dewan penguji skripsi Program Studi Ilmu
Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sumatera Selatan dan dinyatakan
LULUS pada (Kamis, 03 Juli 2025) di Ruang Lab Lantai 3 Kampus B
Universitas Sumatera Selatan.

Palembang, 03 Juli 2025

Ketua Penguji



Dr. M. Taufik Roseno, S.T., M.Kom

NIDN. 0023037705

Penguji I



Ubaidillah, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0227127402

Penguji II



Usep Teisnajaya, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0221028101

Mengetahui,

Dekan



Dr. M. Taufik Roseno, S.T., M.Kom

NIDN. 0023037705

Kepala Program Studi



Serly Oktarina, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0215109003

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah mendorong perubahan signifikan dalam dunia pendidikan, khususnya dalam proses penerimaan siswa baru. SMP Negeri 3 Rantau Bayur masih menggunakan sistem manual yang menimbulkan berbagai kendala, seperti keterbatasan waktu, risiko kehilangan data, dan keterlambatan proses. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis *web* guna meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan data pendaftaran. Metode yang digunakan adalah *System Development Life Cycle (SDLC)* model *Waterfall*, dengan tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan pengujian. Sistem dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL*, serta dirancang dengan antarmuka yang *responsif* dan ramah pengguna. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem yang dibangun mampu mempercepat proses pendaftaran, meminimalkan kesalahan input data, serta mendukung pengarsipan digital yang lebih tertata. Sistem ini diharapkan dapat menjadi solusi optimal dalam pelayanan administrasi pendidikan.

Kata Kunci: Sistem, Penerimaan, PHP, MySQL, Waterfall.

ABSTRACT

The rapid advancement of information technology has significantly influenced the education sector, particularly in the student admission process. SMP Negeri 3 Rantau Bayur still applies a manual registration system, leading to issues such as limited time, risk of data loss, and delays in processing. This study aims to design and develop a web-based information system for new student admission to improve the efficiency and accuracy of data management. The development method used is the System Development Life Cycle (SDLC) with the Waterfall model, consisting of requirement analysis, design, implementation, and testing phases. The system was built using PHP programming language and MySQL database, featuring a responsive and user-friendly interface. The test results show that the system effectively accelerates the registration process, reduces data input errors, and supports well-organized digital archiving. This system is expected to offer an optimal solution in enhancing educational administrative services.

Keywords: System, Reception, PHP, MySQL, Waterfall.