

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR
PENYEWAAN LAPANGAN MINI SOCCER
BERBASIS DEKSTOP MENGGUNAKAN VB.NET**



YOKA

22552010014

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**

2026

SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR PENYEWAAN
LAPANGAN MINI SOCCER BERBASIS DEKSTOP
MENGUNAKAN VB.NET**



*Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana
SI*

YOKA

22552010014

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SUMATERA SELATAN**

2026

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : YOKA

Nim : 22552010014

Program Studi : Ilmu Komputer

Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penyewaan Lapangan
Mini Soccer Berbasis Dekstop Menggunakan VB.NET.

Telah dipertahankan dihadapan dewan penguji skripsi Program Studi Ilmu
Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sumatera Selatan dan dinyatakan
LULUS pada hari sabtu 18 juli 2026 di ruang lab kampus b universitas sumatera
selatan.

Palembang, 18 Juli 2026

Ketua Penguji



Serly Oktarina, S. Kom, M. Kom

NIDN 0215109003

Penguji I

Penguji II



Ubaidillah, M.Kom

NIDN 0227127402

Dr Hadi Syaputra, S.Kom, M.Kom

NIDN 0231108302

Mengetahui,

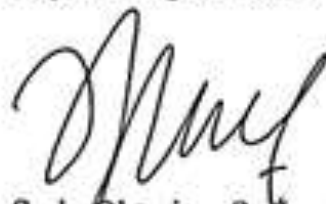
Dekan

Kepala Program Studi



Dr. M. Taufik Roseno, S.T., M.Kom

NIDN. 0023037705



Serly Oktarina, S. Kom, M.kom

NIDN. 0215109003

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan dampak yang signifikan dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan data pada berbagai bidang usaha, termasuk jasa penyewaan lapangan olahraga. Stadion Bintang Mega Mini Soccer yang berlokasi di Jalan KH. Sulaiman, Kelurahan Kedondong Raye, Kecamatan Banyuasin III, Kabupaten Banyuasin, masih menerapkan sistem pencatatan transaksi penyewaan secara manual menggunakan buku pencatatan dan kalkulator. Kondisi tersebut menyebabkan proses administrasi membutuhkan waktu yang relatif lama, berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan, kesalahan perhitungan biaya, serta menyulitkan dalam pembuatan laporan transaksi.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi kasir penyewaan lapangan mini soccer berbasis desktop menggunakan Microsoft Visual Basic .NET dengan basis data MySQL sebagai solusi untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi pengelolaan administrasi penyewaan lapangan. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah **Waterfall** yang terdiri dari tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Pengumpulan data dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pengujian sistem menggunakan metode **Black Box Testing** untuk memastikan setiap fungsi aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi yang dibangun mampu mengelola data pengguna, data pelanggan, data lapangan, transaksi penyewaan, pembayaran, pencetakan nota, serta pembuatan laporan transaksi secara terkomputerisasi. Selain itu, aplikasi mampu melakukan perhitungan biaya penyewaan secara otomatis berdasarkan lama waktu penyewaan sehingga dapat meminimalkan kesalahan perhitungan dan mempercepat proses transaksi. Berdasarkan hasil pengujian, seluruh fitur utama aplikasi berjalan dengan baik sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah dirancang. Dengan demikian, aplikasi kasir penyewaan lapangan mini soccer berbasis desktop ini diharapkan dapat membantu pengelola dalam meningkatkan kualitas pelayanan, efektivitas pengelolaan administrasi, serta ketepatan penyusunan laporan transaksi.

Kata Kunci: Aplikasi, Kasir, Penyewaan, Lapangan, MiniSoccer, VB.Net, MySQL, Waterfall, Black-Box Testing.

ABSTRACT

The development of information technology has significantly improved the effectiveness and efficiency of data management in various business sectors, including sports field rental services. Bintang Mega Mini Soccer Stadium, located on KH. Sulaiman Street, Kedondong Raya Village, Banyuasin III District, Banyuasin Regency, still manages rental transactions manually using record books and calculators. This manual system makes administrative processes time-consuming, increases the risk of recording and calculation errors, and complicates the preparation of transaction reports.

This study aims to design and develop a desktop-based cashier application for mini soccer field rentals using Microsoft Visual Basic .NET with MySQL as the database management system. The application is intended to improve the effectiveness and efficiency of rental administration. The system was developed using the **Waterfall** method, which consists of the stages of requirements analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. Data were collected through observation, interviews, and literature review. The system was tested using the **Black Box Testing** method to ensure that all application functions operated according to user requirements.

The results of this study indicate that the developed application is capable of managing user data, customer data, field data, rental transactions, payment processing, receipt printing, and transaction reports in a computerized manner. In addition, the application automatically calculates rental fees based on the duration of field usage, thereby minimizing calculation errors and accelerating the transaction process. Based on the testing results, all major application features functioned properly and met the specified functional requirements. Therefore, the desktop-based mini soccer field rental cashier application is expected to assist management in improving service quality, enhancing administrative efficiency, and producing accurate transaction reports.

Keywords: Application, Cashier, MiniSoccer, Field, Rental, Microsoft Visual Basic .NET, MySQL, Waterfall, Black-Box Testing.